

BUGET PE TITLURI DE CHELTUIELI, ARTICOLE ȘI ALINEATE PE ANUL 2026

Capitol/subcapitol/paragraf: 49 - TOTAL CHELTUIELI

-lei-

Denumire indicatori	Cod Indicator	Prevederi anuale				Prevederi trimestriale			
		Buget anterior	Influenta	Buget anual	din care credite bugetare destinate stingerii platilor restante	Trim I	Trim II	Trim III	Trim IV
A	B	1	2	3=5+6+7+8	4	5	6	7	8
		1,310,000		1,310,000		286,000	491,000	359,000	174,000
TOTAL CHELTUIELI	00	1,310,000		1,310,000		286,000	491,000	359,000	174,000
CHELTUIELI CURENTE	01	1,310,000		1,310,000		286,000	491,000	359,000	174,000
TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL	10	10,000		10,000		10,000			
Cheltuieli salariale in bani	10.01	10,000		10,000		10,000			
Alocatii pentru transportul la si de la locul de munca	10.01.15	10,000		10,000		10,000			
TITLUL II BUNURI SI SERVICII	20	1,211,000		1,211,000		264,000	445,000	347,000	155,000
Bunuri si servicii	20.01	1,106,000		1,106,000		264,000	344,000	345,000	153,000
Furnituri de birou	20.01.01	5,500		5,500			1,500	2,000	2,000
Materiale pentru curatenie	20.01.02	11,000		11,000			4,000	4,000	3,000
Încalzit, iluminat si forta motrica	20.01.03	629,450		629,450		216,450	254,000	109,000	50,000
Apa, canal si salubritate	20.01.04	178,250		178,250		29,250	19,000	120,000	10,000
Posta, telecomunicatii, radio, tv, internet	20.01.08	38,000		38,000		4,300	3,700	10,000	20,000
Materiale si prestari de servicii cu caracter functional	20.01.09	54,000		54,000		2,200	11,800	20,000	20,000
Alte bunuri si servicii pentru întreținere si functionare	20.01.30	189,800		189,800		11,800	50,000	80,000	48,000
Pregatire profesionala	20.13.00	5,000		5,000			1,000	2,000	2,000
Alte cheltuieli	20.30	100,000		100,000			100,000		
Alte cheltuieli cu bunuri si servicii	20.30.30	100,000		100,000			100,000		
TITLUL IX ASISTENTA SOCIALA	57	89,000		89,000		12,000	46,000	12,000	19,000
Ajutoare sociale	57.02	89,000		89,000		12,000	46,000	12,000	19,000
Ajutoare sociale in numerar	57.02.01	89,000		89,000		12,000	46,000	12,000	19,000

Director Prof. Andra IONESCU

Ec. Jana CORCHI